

# Ergebnisbericht: Geschäftsanbahnung zum Thema Computer- und Videospiele in Polen

Datum:	22. bis 24.10.2024
Organisiert von:	enviacon international
Projektpartner:	AHK Polen
Fachpartner / Referierende:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Andrea König, Germany Trade &amp; Invest</li> <li>• Dr. Konrad Bauer, enviacon GmbH</li> <li>• Anna Kowalczyk, AHK Polen, Individuelle Marktberatung</li> <li>• Christopher Fuss, Germany Trade &amp; Invest</li> <li>• Mariusz Jankowski, Stadt Katowice</li> <li>• Mateusz Rzeszowski, Katowicer Sonderwirtschaftszone</li> <li>• Marcin Nowak, KatoHub</li> <li>• Aleksander Szlachetko, ESL FACEIT Group</li> <li>• Kacper Zagała, Universität für Wirtschaft</li> <li>• Artur Strzelecki, Kacper Zagała, Universität für Wirtschaft</li> <li>• Michał Kłosiński, Schlesische Universität</li> <li>• Michał Rodziński, Ksawery Kaliski, Akademie der Bildenden Künste Kattowitz</li> <li>• Przemysław Skurowski, Schlesische Technische Universität</li> <li>• Ina Göring, game – Verband deutsche Games-Branche e.V.</li> <li>• Jakub Wójcik, Indie Games Poland</li> <li>• Robert Podgorski, BlackMoon Design</li> <li>• Filip Cholewczyński, Wooga</li> <li>• Paweł Miechowski, IGP, 11 bit studios</li> <li>• Games Bavaria e.V.</li> <li>• Initiative Kultur- und Kreativwirtschaft</li> </ul>
Teilnehmende deutsche Unternehmen:	9 Unternehmen aus den Bereichen Computer- und Videospiele
Zielgruppe in Polen	Kunden, Investoren und weitere Projektpartner der Branche
Informationen zum Ablauf (Programm, Themen, ggf. besuchte Städte/Regionen)	<p>22. Oktober 2024 (Dienstag)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ankunft und Briefing in Katowice</li> <li>• Get-together-Abendessen</li> </ul> <p>23. Oktober 2024 (Mittwoch)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Besuche bei polnischen Unternehmen und Universitäten in Katowice und Networking-Event</li> <li>• Präsentation von Katowice &amp; Metropolis, KatoHub, Schlesisches Museum, Katowice</li> <li>• Treffen bei Keywords Studios</li> <li>• Treffen bei Anshar Studios</li> <li>• Treffen mit Universität für Wirtschaft, Schlesischer Universität, Akademie der Schönen Künste, Akademie der Bildenden Künste Kattowitz, Schlesische Technische Universität</li> </ul>

- Networking-Event mit B2B mit der Delegation aus Japan und Unternehmen aus Polen

#### 24. Oktober 2024 (Donnerstag)

- Transfer nach Poznań
- Präsentationsveranstaltung auf dem Polnisch-Deutschen Kongress zur Computer- und Videospieleindustrie
- Fachvorträge zu Games Market in Polen und Deutschland
- Firmenpräsentationen
- Abend-Netzwerkveranstaltung mit B2B im Rahmen der GIC-Before-Party

#### 25.–27. Oktober 2024 (Freitag - Sonntag)

- Optionale Teilnahme auf der GIC/PGA
- B2B-Meetings auf der Poznan Games Arena

Highlights, Ergebnisse der Veranstaltung, Ausblick

- Umfassender Einblick in den polnischen Games-Markt
- Kontakt zu den wichtigsten Ansprechpartnern wurde hergestellt, um Netzwerk aufzubauen
- Es bestehen vielfältige konkrete Chancen auf dem polnischen Markt.
- Mit den gewonnenen Kenntnissen ist es den Unternehmen möglich, den Markteintritt in Polen in die Planung der außenwirtschaftlichen Aktivitäten einzubeziehen

Link zur Zielmarktanalyse

[www.gtai.de/mep-zma](http://www.gtai.de/mep-zma)

### Bilder der Veranstaltung



Briefing in Katowice



Treffen Delegation mit japanischen Investoren



## Präsentationsveranstaltung in Posen



## Besuch bei polnischem Games-Studio

Bildnachweis: enviacon international, AHK Polen

Das Projekt wurde im Auftrag des Bundesministeriums für Wirtschaft und Klimaschutz (BMWK) durchgeführt. Es handelt sich dabei um eine projektbezogene Fördermaßnahme im Rahmen des [Markterschließungsprogramms für KMU](#).

## Kontakt

Durchführer: enviacon international  
Ansprechperson: Dr. Konrad Bauer  
E-Mail-Adresse: [bauer@enviacon.com](mailto:bauer@enviacon.com)